

Kijken wat Ozobot Evo kan

Les 1 leerling
Ozobot Evo

Wat leer je?

We gaan Ozobot Evo's nieuwe functies uitproberen. Evo heeft geluid, extra lichtjes en sensoren!

Wat gaan we doen?

Je gaat een eigen code maken, aan de hand van een verhaal. De dikgedrukte woorden in het verhaal moet je gebruiken in je code.

Wat heb je nodig?

- Ozobot Evo
- Tablet, laptop of computer

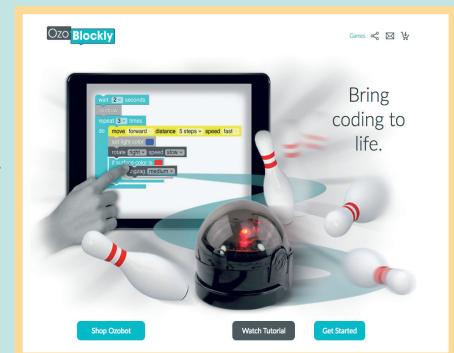
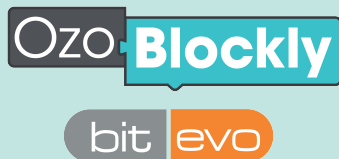
Tijd

20 minuten

Aan de slag!

Ga naar www.ozoblockly.com en klik op 'Get Started'

- 1 Klik scherm dat nu in beeld komt weg door op het kruisje te klikken.
- 2 Klik linksboven op 'Evo' onder het woord Ozoblockly.

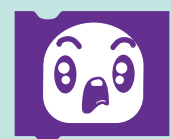


- 3 We beginnen altijd met een leeg scherm. Dit doe je door rechts onderin op het prullenbak icoontje en daarna op 'yes' (ja) te klikken.
- 4 Selecteer level 1. Dit doe je door het getal "1" bovenin het menu aan de linkerkant aan te klikken.

De opdracht

Laten we eens kijken wat Ozobot Evo allemaal kan. Maak aan de hand van het volgende verhaaltje een code voor Evo.

Stel je voor dat Evo op de weg aan het rijden is. Hij moet stoppen voor een rood stoplicht en moet even wachten. Omdat het zo lang duurt wordt Evo ongeduldig en een beetje sip. Het stoplicht springt eindelijk op groen en Evo spurt weg. Hij rijdt zo hard dat er politie aan komt! Ozobot schrikt en moet aan de kant van de weg stilstaan. Gelukkig krijgt hij geen boete! Hij kan vrolijk en rustig weer rijden.



- 5 Maak aan de hand van bovenstaand verhaal een code voor Evo. Schrijf eventueel eerst voor jezelf op welke dingen uit het verhaaltje je kunt gebruiken in je code.

- 6 Als je klaar bent is je code klaar om ingeladen te worden. Je kunt Ozobot Evo hetzelfde programmeren als Ozobot Bit 2.0. Ben je vergeten hoe dat moet? Lees hieronder verder!
- 7 Klik op het icoontje onder flashing. 
- 8 Zet Ozobot Evo aan.
- 9 Plaats hem tegen de witte plek op het scherm (Kalibreer Ozobot Evo eerst op deze plek!).
- 10 Klik op 'Load bit'. 
- 11 Speel je code nu af door twee keer op Evo's aan/uit knop te drukken. Lees ondertussen het verhaaltje en kijk mee of Evo het verhaal uitbeeld. Gelukt? Super!!

Als iets niet klopt, kun je je code natuurlijk altijd aanpassen totdat je code juist is. Succes!