

This is Kitt!



Let's discover what we can do together.







Hoe wordt Kitt geleverd?

Kitt wordt geleverd in een nauwsluitende doos, een beetje zoals een bed! Zo blijft hij veilig.



- In de verpakking naast Kitt vind je een oplaadkabel.
- Wanneer Kitts energie opraakt, zegt hij: "Ik word een beetje moe." Als je Kitt wilt opladen, sluit je hem met zijn oplaadkabel aan op een computer of zet je hem in een van de speciale dockingstations.
- Terwijl Kitt oplaadt, slaapt hij. Dan werken zijn knoppen niet.
- In de doos zit ook een speciale sleuf voor een SD-kaart.
 Dit is erg belangrijk, want dat is de kaart waarop al Kitts herinneringen worden bewaard.
 De SD-kaart past in een sleuf aan de onderkant van Kitt.
- Kitt heeft een blauwe houder om in te staan.

Die beschermt de knoppen en poorten aan de onderkant.









Aan de slag

- Je kunt Kitt inschakelen met de aan/uit-schakelaar onderaan.
- Kitt zegt dan: "Ik word wakker. Ik ben er klaar voor!" Zijn ogen knipperen en bewegen, en midden op Kitt gaat een blauw licht branden.
- Het geluid van Kitt kun je harder of zachter zetten met de volume knop onderaan.

Hij is nu klaar om je op verschillende manieren te helpen!





De knoppen op Kitt

Boven op het hoofd van Kitt zie je twee speciale knoppen:

- de linkerknop is voor het opnemen van VIDEO'S
- de rechterknop gebruik je om FOTO'S te maken

De zwarte cirkel midden op het voorhoofd van Kitt is de camera.





Onder het menu staan vijf knoppen op een rij.

ACHTERUIT AFSPELEN OPNEMEN TERUG VOORUIT







Menu

• Hou je vinger gedurende twee seconden op het menu.

Het menu wordt geopend en je ziet alle opties op het gezicht van Kitt.



Dit zijn alle menu-opties van Kitt:

• Gebruik de knoppen Vooruit en Achteruit om door het menu te scrollen.









Foto's bekijken

Alle foto's die je neemt, worden op Kitt bewaard.

- Met de menu-optie
 Foto's bekijken kun je de foto's zien.
- Tik op Afspelen en gebruik vervolgens de knoppen Vooruit en Achteruit om alle foto's op het gezicht van Kitt te doorlopen.
- Wanneer je klaar bent, tik je op Terug om weer naar het menu te gaan.
- Houd de knop Terug ingedrukt om de foto te verwijderen. Kies Ja en tik dan op Afspelen om te verwijderen.







Video's bekijken

Het is heel eenvoudig om je eigen video's te maken – zie de dia 'Een video maken'. Alle video's die je maakt, worden op Kitt bewaard en zijn klaar om af te spelen.



- Met de menu-optie Video's bekijken kun je alle video's zien die je hebt opgenomen.
- Tik op Afspelen en gebruik vervolgens de knoppen Vooruit en Achteruit om je video's te zien.
- Wanneer je klaar bent, tik je op Terug om weer naar het menu te gaan.







Speelmodus

- Wanneer de speelmodus actief is, werken de knoppen niet. Zo kun je ongestoord met Kitt spelen!
- Je kunt een huisje voor hem maken of hem aankleden voor zijn volgende avontuur!
- Zet Kitt uit en aan (met de schakelaar onderaan) om de andere knoppen weer te activeren.



Klastimer

Timers kunnen voor allerlei activiteiten worden gebruikt en het is heel eenvoudig om Kitts timer in te stellen.

- De timer wordt automatisch ingesteld op 10 minuten, maar je kunt deze zelf instellen.
- Gebruik de knop Afspelen om de klastimer in het menu te selecteren.
- Tik op de knop Achteruit voor een kortere tijd en op Vooruit voor een langere tijd.
- De tijd wordt langer of korter in stappen van 30 seconden.
- Wanneer je de gewenste tijd hebt gekozen, tik je op Afspelen.
- Kitt telt dan af en je ziet de resterende tijd op zijn gezicht.
- Wanneer de timer afloopt, veranderen de ogen van Kitt in bewegende wekkers en klinkt er een geluid!
- Tik op de knop Terug om het alarm uit te zetten.











Trillen

- Kitt kan trillen wanneer je zijn knoppen aanraakt en wanneer hij wordt gestreeld of opgetild.
- Sommige mensen vinden de trilling fijn, omdat ze dan weten dat de knoppen werken.
- De trilling kan aan en uit worden gezet met de knop Afspelen.







Accelerometer

- Een accelerometer is een elektronische sensor die de versnellingskracht meet die op een voorwerp inwerkt.
- Met andere woorden, Kitt kan reageren wanneer je hem optilt!

• Deze functie kun je ook aan of uit zetten met de knop Afspelen.





Lichtsensor

- Kitt reageert op de hoeveelheid licht en zet zijn zonnebril op wanneer het licht heel helder is.
- De lichtsensor is het kleine puntje boven op Kitts hoofd.
- De lichtsensor heeft deze standen:



• Tik op Afspelen om de stand te veranderen.







Schermhelderheid

- Deze instelling verandert hoe helder het gezicht van Kitt zichtbaar is.
- Gebruik de knop Afspelen om te kiezen









Timerduur

- Met deze instelling kun je instellen hoelang Kitt aftelt voor hij een foto neemt, video maakt of audio-opname maakt.
- Je kunt kiezen tussen 3, 5 of 10 seconden. Zo heb je tijd om je voor te bereiden!

5...4...3...2...1... KLIK!





Tijd instellen

Kitt heeft een klok zodat hij precies weet wanneer er foto's of video's gemaakt zijn en zodat zijn wekker op het juiste moment af kan gaan.

- 1. Je kunt de tijd instellen door op de knop Afspelen te drukken. Je ziet de tijd verschijnen als UU:MM:SS.
- 2. Het uur is gemarkeerd. Stel het uur in met de knoppen Vooruit/Achteruit. Druk op Afspelen wanneer je het juiste uur hebt geselecteerd.
- 3. Druk opnieuw op Afspelen om naar de minuten te gaan en herhaal de vorige stap tot de juiste tijd is ingesteld.







Alarm Heb je al ooit een alarm gebruikt? Wanneer zou dit van pas kunnen komen?

- De wekker van Kitt kun je op precies dezelfde manier instellen als de tijd.
- Er is een aan/uit-optie.
- Kies aan/uit met de knop Afspelen. Gebruik de knoppen Vooruit en Achteruit om aan of uit te kiezen. Tik op Afspelen om in te stellen.
- Wanneer het alarm afgaat, rinkelt Kitt en veranderen zijn ogen in bewegende wekkers!
- Til Kitt op of tik op de knop Terug om het alarm te stoppen.







Geheugenopslag

- Alle foto's die je neemt of opnames die je maakt, worden opgeslagen op een micro-SDkaart aan de onderkant van Kitt.
- Kitt wordt geleverd met een geheugenkaart van 8 GB.
- Zoek Geheugenopslag in het menu en tik op Afspelen om te zien hoeveel geheugen er nog beschikbaar is op Kitt.







Stemaanwijzingen Jij kiest of je wilt dat Kitt spreekt of niet!

- Wanneer de optie Stemaanwijzingen aan staat, zegt Kitt wat zijn knoppen doen wanneer je ze aanraakt.
- De stem van Kitt kan ook worden uitgeschakeld – dat vindt hij niet erg!
- Raak Afspelen aan om te kiezen tussen aan of uit.
- Wanneer Kitt moe is en zijn batterijniveau laag is,

gaat zijn stem automatisch uit.







Een stem- of geluidsopname maken

Kitt kan opnemen wat je maar wilt, of je nu spreekt, zingt of een instrument bespeelt

- Je hoeft hiervoor het menu niet te gebruiken. Tik gewoon op de knop Afspelen.
- Kitt telt dan 10, 5 of 3 seconden af (afhankelijk van de timerinstelling).
- Kitt knippert groen terwijl hij aftelt.
- Wanneer hij bezig is met een opname, wordt Kitt rood.
- Tik opnieuw op Afspelen of op Terug om je opname te stoppen.
- Als je een audio-opname wilt afspelen, raak je de knop Afspelen aan en scrol je met de knoppen Vooruit en Achteruit.
- Selecteer de gewenste video met de knop Afspelen.

Gouden tip

Spreek zo duidelijk mogelijk wanneer je een geluidsopname maakt. Probeer niet te mompelen!







Een foto maken

Waar zou jij een foto van willen maken? Een vriend, een boom, of iets dat je hebt geschreven?

- Houd de Camera-knop op Kitts hoofd 2 seconden lang ingedrukt.
- Als de functie Stemaanwijzingen aan staat, zegt Kitt eerst 'Foto' en moet je de knop opnieuw ingedrukt houden.
- Wanneer het slot open gaat, laat je de knop los. Kitt knippert groen en telt af tot hij de foto maakt.
- Ga naar het menu om je foto's te bekijken.
 Foto's bekijken is de eerste optie op de lijst.







Een video maken

- Houd de Video-knop op Kitts hoofd 2 seconden lang ingedrukt.
- Als de functie Stemaanwijzingen aan staat, zegt Kitt eerst 'Video' en moet je de knop opnieuw ingedrukt houden.
- Wanneer het slot open gaat, laat je de knop los. Kitt knippert groen en telt af tot hij begint te filmen.
- Wanneer hij bezig is met een filmen, wordt Kitt rood.
- Tik op Terug om je opname te stoppen.
- Ga naar het menu om je video te bekijken. Video's bekijken is de tweede optie op de lijst.







Tips voor het maken van foto's en video's

Laat Kitt recht naar jou kijken. Je ziet op Kitts gezicht precies wat er op de foto of video zal verschijnen.

Kom niet te dicht! Houd ten minste 50 cm afstand zodat Kitt goed kan scherpstellen.

Houd Kitt zo recht mogelijk, liefst op een vlakke ondergrond. Probeer zo stil mogelijk te zitten, zodat je foto of video niet wazig is.

Vermijd fel licht op de achtergrond.

Heb je kleding voor Kitt, zet zijn muts of hoed dan af zodat er niets voor de camera zit.



Kitt maakt de beste foto's en video's in een goed verlichte ruimte.





Opnames en foto's verwijderen

Je kunt foto's en opnames verwijderen via je computer of op Kitt zelf.

- Als je dit wilt doen op Kitt zelf, ga je naar Foto's bekijken, Video's bekijken of naar de geluidsopnames en zoek je het bestand dat je wilt verwijderen.
- Houd de knop Terug twee seconden lang ingedrukt. Je ziet:





 Raak Achteruit aan om Ja te selecteren en druk dan op Afspelen om te verwijderen.





Bestanden naar Kitt uploaden

Je kunt foto's, audiobestanden of opgenomen video's naar Kitt uploaden om elke Kitt individueel aan te passen.

- Sluit Kitt aan op je computer met de meegeleverde kabel.
- Zoek de map van Kitt. Deze is onderverdeeld in mappen voor audiobestanden, foto's en video's. Sleep de bestanden die je wilt naar de juiste map. Opties voor uploaden:
- i. Een audiobestand als MP3
- ii. Een afbeelding als .JPG (voor afbeeldingen moet de naam de notatie PICXXXX volgen, bijvoorbeeld PIC0006)
- iii. Een video die met een Kitt is opgenomen

Meer uitgebreide en technische informatie vind je in de handleiding.

MD O.





Informatie van Kitt halen

- Alle foto's, video's of audio-opnamen kunnen van Kitt worden gehaald en op je computer worden opgeslagen of verwijderd.
- Je kunt de mappen op je computer bijvoorbeeld een naam geven (voor individuele kinderen/ groepen/klassen) en de bestanden van Kitt hier in neerzetten.

• Oudere kinderen kunnen dit zelf doen.





